

INTISARI

Rizky Nur Anisa Lie, 10110143K. 2018. Hubungan antara Kecanduan Internet dengan Interaksi Sosial pada Mahasiswa Universitas Setia Budi Surakarta. Fakultas Psikologi, Universitas Setia Budi Surakarta.

interaksi sosial merupakan hubungan sosial yang dinamis antara individu dengan individu, individu dengan kelompok, kelompok dengan kelompok yang saling mempengaruhi, memperbaiki, atau mengubah satu sama lain sehingga memungkinkan terbentuk suatu struktur sosial. Mahasiswa Universitas Setia Budi khususnya semester 2 dan 4 tentunya mempunyai interaksi sosial yang baik, karena mahasiswa berada pada fase *emerging adulthood* yaitu masa transisi dari remaja akhir menuju ke dewasa awal dan sedang mengalami dinamika psikologis, tentunya membutuhkan interaksi sosial yang tinggi. Mahasiswa yang mempunyai kecanduan internet yang rendah akan tampak lebih leluasa dalam berinteraksi, lebih ramah, mudah bergaul, serta tidak merasa cemas bila berhubungan dengan orang lain, karena individu tersebut memiliki keterampilan sosial yang tinggi.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan antara kecanduan internet dengan interaksi sosial pada mahasiswa Universitas Setia Budi Surakarta dan merupakan jenis penelitian kuantitatif dengan dua variabel, yaitu kecanduan internet dan interaksi sosial. Alat ukur pada penelitian ini menggunakan skala interaksi sosial dan skala *Internet Addiction Test* (IAT). Teknik sampling yang digunakan adalah purposive random sampling. Jumlah *sample* yang dianalisis sebanyak 50 orang. Teknik analisis menggunakan analisis product moment pearson dengan bantuan SPSS versi 23.0.

Berdasarkan hasil penelitian diperoleh koefisien korelasi (*r*) sebesar -0,316 dengan *p*= 0,025 (*p*<0,05) antara variabel kecanduan internet dan interaksi sosial pada mahasiswa. Dari analisis yang dilakukan dapat ditarik kesimpulan bahwa hipotesis yang diajukan dalam penelitian ini diterima. Artinya, ada hubungan negatif yang signifikan antara kecanduan internet dengan interaksi sosial pada mahasiswa.

Kata kunci : Mahasiswa, Kecanduan Internet, Interaksi Sosial.

Abstract

Rizky Nur Anisa Lie, 10110143K. 2018. Relationship between Internet Addiction and Social Interaction in Surakarta Setia Budi University Students. Faculty of Psychology, Setia Budi University Surakarta.

Social interaction is a dynamic social relationship between individuals and individuals, individuals with groups, groups with groups that influence, improve, or change each other so that a social structure is formed. Setia Budi University students, especially semesters 2 and 4 certainly have good social interaction, because students are in the emerging adulthood phase, namely the transition from late adolescence to early adulthood and experiencing psychological dynamics, of course requiring high social interaction. Students who have low internet addiction will appear more free to interact, be more friendly, get along easily, and do not feel anxious when dealing with other people, because these individuals have high social skills.

This study aims to determine the relationship between internet addiction and social interaction in students of Setia Budi University Surakarta and is a type of quantitative research with two variables, namely internet addiction and social interaction. The measurement tool in this study uses the scale of social interaction and the scale of the Internet Addiction Test (IAT). The sampling technique used was purposive random sampling. The number of samples analyzed was 50 people. The analysis technique used Pearson product moment analysis with the help of SPSS version 23.0.

Based on the results of the study obtained correlation coefficient (r) of -0.316 with $p = 0.025$ ($p < 0.05$) between the variables of internet addiction and social interaction in students. From the analysis carried out, it can be concluded that the hypothesis proposed in this study is accepted. That is, there is a significant negative relationship between internet addiction and social interaction with students.

Keywords: *Students, Internet Addiction, Social Interaction.*