

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis penelitian yang telah dilakukan yang melibatkan 78 remaja di Yogyakarta, maka dapat disimpulkan bahwa terdapat hubungan positif antara kecanduan *game online* terhadap perilaku agresif pada remaja di Yogyakarta. Hal ini berdasarkan pada korelasi *product moment* dari pearson diperoleh koefisien korelasi (r) sebesar 0,723 dengan $p=0,000$ ($p<0,01$) antara kecanduan *game online* dengan perilaku agresif.

Hasil tersebut menunjukkan bahwa hipotesis yang diajukan dalam penelitian ini diterima, bahwa ada hubungan positif antara kecanduan *game online* dengan perilaku agresif, semakin tinggi kecanduan *game online* maka semakin tinggi pula perilaku agresif yang ditimbulkan sebaliknya semakin rendah kecanduan *game online*, maka semakin rendah perilaku agresif yang ditimbulkan. Koefisien korelasi sebesar 0,723 menunjukkan bahwa hubungan antara kecanduan *game online* dan perilaku agresif cukup kuat.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan berikut adalah beberapa saran dari peneliti :

1. Bagi Remaja

Bagi peminat *game online* peneliti berharap agar para remaja lebih bisa untuk mengontrol diri dalam menggunakan waktu ketika bermain *game online*. Selain itu, keinginan dalam bermain *game online* para remaja bisa mengalihkan dengan hal yang lebih penting dan yang lebih bermanfaat seperti berolahraga atau dengan mengurangi selama bertahap. Para remaja yang gemar bermain *game online* dengan tema kekerasan bisa diganti dengan *game* yang lebih aman seperti *game* yang mengandung edukasi.

2. Bagi Pihak Orangtua.

Untuk lebih memperhatikan anak-anaknya dalam bermain *game online* serta membatasi waktu ketika anak bermain *game online*. Pihak orangtua juga dapat memberikan informasi pengaruh buruk dalam bermain *game online* yang mengandung unsur kekerasan.

3. Bagi Pembaca

Bagi pembaca agar dapat dijadikan sumber informasi dan sumber pengetahuan dalam bermain *game online*. Untuk peneliti yang ingin melakukan penelitian dengan topik yang sama. Peneliti menyarankan agar lebih meningkatkan kualitas penelitian yang lebih lanjut dengan memperluas ruang lingkup, seperti memperluas jumlah sampel ataupun bias dilakukan dengan menambah *variable* atau mengganti *variable* dalam penelitian selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

- Amanda, 2016. *Pengaruh Game Online Terhadap Perubahan Perilaku Agresif Remaja Di Samarinda*. Jurnal Komunikasi. Volume 4, Nomor 3 : 290-304
- American Psychiatric Association. 2013. *Diagnostic And Statistical manual Of Mental Disorder*. Arlington : American Psychiatric Association.
- Azwar, S. 2013. *Penyusunan Skala Psikologi*. Yogyakarta. Pustaka Belajar.
- Azwar, A. 2017. *Pengantar Metodeologi Penelitian*. Edisi New. Jakarta: Bina Rupa Aksara.
- Badan Pusat Jakarta Pusat, 2010. *Profil Kriminalitas Remaja 2010*. Jakarta Pusat: Badan Pusat Statistik.
- Baskoro, R. 2015. *Game Online Indonesia tahun 2014: Ikhtisar dan Infografis*. Dunia Network. <https://www.duniaku.net/2015/02/20/game-online-indonesia-tahun-2014-ikhtisar-dan-infografis/> . Akses 20 Februari 2015.
- Budhi, H. F., & Indrawati, S. E. 2016. *Hubungan Antara Kontrol Diri Dengan Intensitas Bermain Game Online Pada Mahasiswa Pemain Game Online Di Center X Semarang*. Jurnal Empati. Vol. 5, No. 3, 478-481.
- Buss, A. H. & Perry, M. 1992. *The Aggression Questionnaire*. *Journal Of Personality And Social Psychology*. 63(3) 452-459.
- Dinata, O. 2017. *Hubungan Kecanduan Game Online Clash Of Clans Terhadap Perilaku Sosial (Studi Kasus Game Online Clash Of Clans Pada Mahasiswa Sosiologi Fakultas Ilmu Sosial Dan Politik Universitas Riau*. JomFISIP. Vol.4, No.2.
- Fadila, R. 2013. *Hubungan Identitas Sosial Dengan Perilaku Agresif Pada Geng Motor*. Psikologia. Universitas Sumatera Utara. Vol. 8, No. 2, hal. 73-78.
- Gebrina, A. (2015). *Gambaran Tipe Kepribadian Remaja yang Kecanduan Bermain Game Online di Warnet Queen*. (Skripsi tidak diterbitkan). Bandung: Fakultas Kedokteran Universitas Islam Bandung.
- Gross, R. 2012. *Psychology The science Of Mind And Behaviour*. Edisi Keenam. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

- Gusnawi, M.A., & Kawuryan, F. 2011. *Perilaku Agresi Pada Mahasiswa Ditinjau Dari Kematangan Emosi*. Jurnal Psikologi Pitutur. Volume 1, No. 2.
- Harmanto & Apriyanti, F. M. 2015. *Perilaku Agresif Remaja Yang Gemar Bermain Game Online (Studi Kasus di Kelurahan Ngagel Rejo Kecamatan Wonokromo Surabaya)*. Kajian Moral dan Kewarganegaraan. Vol. 3, No. 3 : 994-2008.
- Hanurawan, F. 2010. *Psikologi Sosial Suatu Pengantar*. PT. Remaja Rosdakarya.
- Jeko. 2015. *Game DOTA 2 Dilarang Beredar di Filipina?*. Liputan 6.
<https://www.liputan6.com/tekno/read/2165368/game-dota-2-dilarang-beredar-di-filipina>
- Kolipah dan Devy. Juli 2016. *Pengaruh Ketahanan Keluarga Terhadap Kegemaran Bermain Game Online Pada Siswa SD di Kelurahan Mulyorejo*. Jurnal Promkes. Vol.4, No.1: 104-115.
- Laili, M., F., & Nuryono, W. 2015. *Peneapan Konseling Keluarga Untuk Mengurangi Kecanduan Game Online Pada Siswa Kelas VIII SMP Negeri 21 Surabaya*. Jurnal BK. Vol. 5, No. 1, 65-72.
- Latubessy, A., & Wijayanti, E. 2017. Model Identifikasi Kecanduan Game Online menggunakan Backward Chaining. Jurna l Simetris. Vol. 8, No. 1.
- Lestari, M. A. 2018. Hubungan Kecanduan *Game Online* Dengan Perilaku Agresif Pada Remaja (Studi di Sekolah menengah Pertama sawunggaling Jombang Kelas 2). Skripsi. Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Insan Cendekia Medika Jombang.
- Mangkur, L. A. E. 2019. *Bermain game Online*. Wawancara Pribadi : 09 April 2019. Warnet Gold Chenter
- Masya, H., & Candra, A. D. 2016. *Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Perilaku Gangguan Kecanduan Game Online Pada Peserta Didik Kelas X Di Madrasah Aliyah Al Furqon Prabumulih*. Jurnal Bimbingan dan Konseling. Vol. 3, No. 1. <https://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/konseli>
- Musbikin, I. 2009. *Mengapa Anakku Malas Belajar Ya ?*. Yogyakarta: Diva press.
- Nirwanda, S. C., & Ediati, A. 2016. *Adiksi Game Online Dan Keterampilan Penyesuaian Sosial Pada Remaja*. Jurnal Empati. Vol. 5, No. 1, 19-23.

- Nisfiannoor, M. & Yuianti, E. 2005. *Perbandingan Perilaku Agresif Atara Remaja Yang Berasal Dari Keluarga Bercerai Dengan Keluarga Utuh*. Jurnal Psikologi. Vol. 3, No. 1.
- Nur, H. 2013. *Membangun Karakter Anak Melalui Permainan Anak Tradisional*. Jurnal Pendidikan Karakter. Tahun 3, No. 1.
- Permatasari, D. A, Sugito. S. & Arumi, S. F. 2017. *Dinamika Perilaku Agresif Anak Yang Bermain Game Pada Anaka Kelompok B4 Di TK Aba Wonocatur Banguntapan Bantul*. Jurnal Pendidikan Anak. Vol. 6. No. 2.
- Prabowo, Z. J. 2018. *Hubungan Antara Kecanduan Game Online Dengan Interaksi Sosial pada Mahasiswa Universitas Setia Budi Surakarta*. Skripsi. Fakultas Psikologi. Universitas Setia Bui Surakarta.
- Pradana, I. Y, Dwikurnaningsih, Y. & Setyorini. 2018. *Hubungan Antara Menonton Acara Kekerasan Di Televisi Dengan Perilaku Agresif Siswa SMP Di Salatiga*. Jurnal Manajemen Pendidikan. Vol. 5, No. 1. 55-56.
- Prasetiawan, H. 2016. *Cyber Counseling Assisted With Facebook To Reduce Online Game Addiction*. *Jurnal of Guidance and Counseling*. Vol. 6, No. 1. Page 28-36.
- Puspita dan Mulyana, 2018. *Hubungan Antara Kontrol diri Dengan Kecanduan Game Online Pada Remaja Akhir*. Jurnal Psikologi Pendidikan. Vol 05. No. 01.
- Rachmawati, F . 2018. *Keranjangan "Game" Mobile Legends, Dua Pemuda Nekat Curi Sepeda*. Kompas TV.
- <https://regional.kompas.com/read/2018/02/01/15052171/keranjangan-game-mobile-legends-dua-pemuda-nekat-curi-sepeda>
- Ramadhani, A. 2013. *Hubungan Motif Bermain Game Online Dengan Perilaku Agresivitas Remaja Awal (Studi Kasus di Warnet Zerowings, Kandela dan Mutant di Samarinda)*. Jurnal Ilmu Komunikasi. Universitas Mulawarman. Vol. 1, No. 1: 136-158.
- Rahmadina, A. 2014. *Hubungan Antara Kecanduan Game Online Dengan Keterampilan Sosial Pada Remaja*. Skripsi. Universitas Gadjah Mada Yogyakarta.
- Rejeki, F. E. 2013. *Hubungan Antara Harga Diri Dengan Perilaku Agresif Pada Remaja*. Skripsi. Fakultas Psikologi. Universitas Setia Budi Surakarta.

- Restu, Y & Yusri. 2013. *Studi Tentang Perilaku Agresif Siswa Di Sekolah*. Jurnal Ilmiah Konseling. Vol. 2, No. 1. 243-249.
- Rochmah, S. 2011. *Pengaruh Komunikasi Interpersonal Orangtua-Anak Dan Loneliness Terhadap Adiksi Game*. Skripsi. UIN Syarif Hidayatullah Jakarta. Fakultas Psikologi.
- Santoso, D. R. D & Purnomo, T. J. 2017. *Hubungan Kecanduan Game Online Terhadap Penyesuaian Sosial Pada Remaja*. Jurnal Humaniora Yayasan Bina Darma. Vol. IV, No. 1 : 027-044.
- Sentana, A. M. & Kumala, D. K. 2017. *'Agresivitas Dan Kontrol Diri Pada Remaja Di Banda Aceh*. Jurnal Sains Psikologi. Jilid 6. No. 2 : 51-55.
- Sidiqqah, L. 2010. *Pencegahan dan Penanganan Perilaku Agresif Remaja Melalui Pengelolaan Amarah*. Jurnal Psikologi. Universitas Gadjah Mada. Volume 37, No. 1 : 50-64.
- Siregar, I.N., & Muljono, P. 2017. *Pengaruh Perilaku Bermain Video Game Berunsur Kekerasan Terhadap Perilaku Agresi Remaja*. Jurnal Sains Komuniiasi dan Pengembangan Masyarakat, Vol. 1 (3): 261-276.
- Sobur, A., & Hasbiansyah, O.2016. *Psikologi Umum*. Edisi Revisi. Bandung: Penerbit Pustaka Setia..
- Syahadat, M. Y. 2013. *Pelatihan Regulasi Emosi Untuk Menurunkan Perilaku Agresif Pada Anak*. Humanitas. Vol. X, No. 1
- Syahrani, R. 2015. *Ketergantungan Online Game dan Penanganannya*. Jurnal Psikologi Pendidikan dan Konseling. Vol. 1, No. 1 : 84-92.
- Suryani, D. A. 2016. *Hubungan Kecanduan Game Online Yang Mengandung Unsur kekerasan Dengan Perilaku Agresif Anak Usia Sekolah di SDN 15Ulu Gadut Kecamatan Pauh Kota Padang Tahun 2016*. Skripsi. Universitas Andalas
- Trisnawati, J. Nauli, A. F & Agrina. 2014. *Faktor-faktor Yang Mempengaruhi Perilaku Agresif Remaja Di SMK Negeri 2 Pekanbaru*. JOM Psikologi. Vol.1, No. 2.
- Wicaksana, K. D. 2015. *Hubungan onformitas Dengan Perilaku Agresif Pada Suporter Sepakbola Di Surakarta*. Skripsi. Fakultas Psikologi. Universitas Setia Budi Surakarta.

Widiana, S. H, dkk. 2004. *Kontrol Diri dan Kecendrungan Kecanduan Internet*. Humanitas : *Indonesian Psychological Journal*. Vol.1, No.1 : 6-16.

Wikipedia. https://id.wikipedia.org/wiki/Permainan_daring. Akses 25 November 2018.

Wirawan, Jerome. 2019. *Anak Kecanduan Game Online: “Memegang Pisau dan Memukul Wajah Ibu” dirawat di Rumah Sakit Jiwa*. Akses 04 Desember 2019.

Petunjuk penelitian

Berikut ini adalah sejumlah pernyataan dan pada setiap pernyataan terdapat empat pilihan jawaban. Berikan tanda (X) pada kotak pilihan yang anda anggap paling sesuai dengan keadaan yang sesungguhnya pada diri anda. Apabila anda ingin mengganti jawaban anda silahkan memberi tanda = pada jawaban yang salah, setelah itu silahkan memilih jawaban yang anda anggap benar.

Pilihan jawabannya adalah :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

Dalam skala ini idak ada jawaban yang salah, semua jawaban yang anda pilih adalah benar, asalkan anda menjawabnya dengan jujur. Kerahasiaan identitas dan jawaban anda dijamin oleh peneliti. Oleh karena itu, usahakan agar jangan sampai ada nomor yang terlewat untuk dijawab. Selanjutnya, kami mengucapkan terimakasih atas kerja sama, bantuan serta kesediaan anda untuk mengisi skala ini. Semoga anda dapat meraih cita-cita anda. Amin.

Contoh :

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Saya merasa pusing saat belum makan	SS	S	TS	STS

Selamat Mengerjakan dan Terimakasih

Surat Pernyataan

(Informed Consent)

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya :

Nama :

Umur :

Dengan ini menyatakan bahwa saya telah mendapat penjelasan mengenai maksud pengumpulan data untuk penelitian yang dilakukan oleh saudari EISTAQIA AVINELDY L. MANGKUR, mahasiswa Universitas Setia Budi Surakarta, dengan judul penelitian : HUBUNGAN ANTARA KECANDUAN *GAME ONLINE* DENGAN PERILAKU AGRESIF PADA REMAJA di YOGYAKARTA. Untuk itu secara sukarela saya menyatakan bersedia menjadi responden penelitian tersebut dan akan menjawab pertanyaan dengan sejujurnya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan dengan penuh kesadaran tanpa paksaan agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 2020

Responden

(_____)

Sebelum anda menjawab pertanyaan-pertanyaan ini, peneliti memohon supaya anda mengisi identitas diri anda dibawah ini :

Nama :

Umur :

Jenis Kelamin :

Lama bermain *game* :

Jenis Game yang dimainkan :

Skala Penelitian Agresivitas

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Beberapa orang menganggap saya orang yang pemarah				
2	Jika saya harus menggunakan kekerasan untuk membela hak-hak saya, saya akan lakukan.				
3	Ketika orang baik pada saya, saya ingin tahu apa yang mereka inginkan				
4	Saya memberitahu teman-teman secara terbuka ketika saya tidak setuju dengan mereka.				
5	Ketika saya menjadi sangat marah, saya akan merusak barang-barang disekitar saya				
6	Saya akan membantah orang yang tidak sependapat dengan saya				
7	Saya selalu berpikir negatif terhadap orang lain				
8	Terkadang saya tidak bisa mengendalikan diri untuk bertengkar dengan orang lain				
9	Saya adalah orang yang pemarah.				
10	Saya mudah curiga terhadap orang asing yang terlalu ramah				
11	Saya pernah mengancam orang yang saya kenal				
12	Saya tidak bisa mengontrol kemarahan saya				
13	Jika saya diprovokasi , maka saya akan memukul orang tersebut.				
14	Jika orang mengganggu saya, saya akan membentak orang tersebut.				

15	Saya orang yang mudah cemburu				
16	Saya tidak punya alasan untuk memukul orang lain				
17	Jika kemarah saya terlihat, saya akan frustrasi				
18	Saya punya masalah dengan mengontrol emosi saya				
19	Ketika saya frustrasi, maka saya akan menunjukkan amarah saya				
20	Terkadang saya merasakan orang lain menertawakan saya dibelakang				
21	Saya selalu berbeda pendapat dengan orang lain				
22	Jika seseorang memukul saya, saya akan memukul balik				
23	Ketika saya tersinggung emosi saya meledak-ledak				
24	Saya tahu orang lain menggunjing saya dibelakang				
25	Saya akan menendang orang yang jahil dengan saya				
26	saya mengetahui orang yang memfitnah saya dari belakang				
27	Jika orang tidak sependapat dengan saya maka saya akan memaksa untuk setuju				
28	Terkadang saya marah dengan alasan yang tidak jelas				
29	Dalam perkelahian saya lebih sering melakukannya disbanding orang lain.				

Skala Penelitian Kecanduan *Game Online*

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Saya selalu ingin bermain <i>game</i> setiap hari				
2	Saya menghabiskan banyak waktu untuk bermain <i>game online</i> yang bertema kekerasan				
3	Saya merasa tidak nyaman ketika tidak bermain <i>game online</i>				
4	Saya akan merasa lelah jika saya bermain <i>game</i> dalam waktu yang lama				
5	Saya sering bermain <i>game online</i> bertema kekerasan				
6	Saya mencoba berhenti bermain <i>game online</i> , namun gagal				
7	Terkadang saya mengabaikan kepentingan lain hanya untuk bermain <i>game online</i>				
8	Saya menghabiskan waktu luang untuk bermain <i>game online</i>				
9	Saya akan marah jika saya tidak dapat bermain <i>game online</i>				
10	Teman dan keluarga saya akan memarahi saya jika saya terlalu bermain <i>game</i>				
11	Saya bermain <i>game online</i> lebih dari waktu yang diperlukan				
12	Orang lain gagal mengurangi waktu				

	bermain <i>game online</i> saya				
13	Jika saya tidak bisa bermain <i>game</i> , saya akan gelisah				
14	Saya merasa nyaman ketika bermain <i>game online</i> bertema kekerasan				
15	Ketika sudah bermain <i>game online</i> , saya tidak bisa mengendalikannya				
16	Saya tidak peduli dengan orang lain (teman dan keluarga) ketika sudah bermain <i>game online</i>				
17	Saya bermain <i>game online</i> untuk menghilangkan beban di dunia nyata				
18	Waktu tidur saya berkurang sejak bermain <i>game online</i>				
19	Saya tidak dapat mengurangi waktu saya dalam bermain <i>game online</i>				
20	Saya berbohong pada orang lain tentang lamanya saya bermain <i>game online</i>				
21	Saya sering bermain <i>game online</i> untuk melepaskan stress				
22	Saya tidak dapat menolak ajakan teman untuk bermain <i>game online</i>				
23	Saya tidak bisa berhenti bermain <i>game online</i> meskipun pada jam sekolah				
24	Ketika saya bosan, saya akan bermain <i>game online</i>				
25	Saya akan merasa gelisah jika dilarang bermain <i>game online</i>				
26	Saya tidak bisa menahan diri untuk				

	bermain <i>game online</i> lagi jika teman masih bermain <i>game online</i>				
27	Saya akan marah jika diganggu saat bermain <i>game online</i>				
28	Prestasi saya menurun sejak bermain <i>game online</i>				
29	Saya tidak bisa memikirkan hal lain selain bermain <i>game online</i>				
30	Waktu bermain <i>game online</i> saya akan lama jika sudah bermain dengan teman				
31	Saya bermain untuk menenangkan diri ketika ada masalah				
32	Saya merasa cemas ketika <i>game</i> yang saya mainkan bukan bertema kekerasan				
33	Ketika tidak ada yang mengegur saya bisa bermain <i>game online</i> sepuasnya				
34	Saya akan memaki teman ketika bermain <i>game online</i>				
35	Saya merasa pengeluaran banyak ketika bermain <i>game online</i>				

NO	Data Tabulasi Perilaku Agresif																													
	Butir Item																													
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	Total
1	2	3	3	2	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	3	2	3	2	3	3	3	2	2	2	3	3	76
2	3	3	3	2	3	3	2	3	3	3	3	3	4	3	2	3	3	3	3	2	3	3	3	2	3	2	3	2	3	81
3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	2	3	3	83
4	3	3	3	4	2	2	2	2	2	3	3	3	2	3	3	4	1	3	1	1	2	4	3	1	2	1	1	3	3	70
5	2	3	3	2	2	2	1	3	3	2	2	2	2	3	3	2	3	2	3	2	3	2	2	2	3	3	4	3	3	72
6	3	4	3	4	4	3	3	4	4	4	3	4	3	3	4	4	1	4	4	4	3	4	4	3	3	2	1	3	3	96
7	2	4	3	3	4	3	2	3	4	2	4	4	4	4	3	3	3	3	3	3	3	4	4	2	2	3	3	3	3	91
8	3	3	4	3	3	3	2	2	2	2	3	3	3	4	3	2	4	2	3	3	2	3	3	3	3	3	2	3	3	82
9	3	4	4	3	2	4	2	3	3	3	2	3	3	3	3	3	2	3	3	3	2	4	3	3	3	3	2	3	3	85
10	3	3	4	4	2	3	2	3	2	3	4	4	2	4	4	2	2	3	3	3	2	2	2	3	3	4	3	4	3	86
11	2	3	4	3	2	2	2	2	2	2	1	3	2	3	3	3	2	4	3	2	2	2	3	2	3	3	2	2	2	71
12	2	3	3	4	3	3	2	3	2	4	2	2	3	2	3	3	3	4	2	3	1	3	2	3	2	3	1	2	1	74
13	2	4	3	3	1	4	1	2	1	2	1	2	2	2	2	1	3	1	3	3	2	4	3	4	2	3	1	1	2	65
14	2	4	4	4	3	3	2	3	3	2	3	3	3	3	2	3	2	3	3	3	3	2	2	3	3	2	3	2	2	80
15	3	4	2	3	1	3	2	3	3	2	2	3	3	3	4	3	2	3	2	2	2	3	4	3	4	3	3	2	2	79
16	3	3	3	4	2	3	3	3	2	1	2	3	4	4	4	1	3	3	3	4	2	3	3	3	4	4	3	3	4	87
17	2	4	3	4	1	2	2	2	1	3	2	2	2	2	3	3	3	2	3	4	4	2	3	2	3	2	2	1	1	70
18	4	3	2	3	3	2	2	4	4	3	3	4	3	3	3	1	2	4	3	2	2	4	2	2	2	3	2	3	3	81
19	3	4	3	4	4	2	2	3	4	3	3	3	2	3	2	3	2	4	4	4	3	4	4	2	2	2	2	3	3	87
20	3	3	3	3	2	1	2	2	2	3	3	2	2	3	2	3	3	2	2	2	3	4	3	3	2	3	2	2	2	72
21	3	3	3	3	4	3	2	3	4	2	3	3	3	4	3	4	2	3	3	2	1	3	3	4	4	4	3	3	3	88
22	2	3	3	4	1	2	2	2	1	2	2	1	1	2	3	2	2	2	3	2	2	3	2	3	4	2	3	2	1	64
23	3	4	3	3	2	2	3	2	3	3	2	3	2	2	2	2	2	3	2	3	4	2	2	2	2	2	2	3	2	72
24	4	4	3	3	4	3	3	4	3	3	2	4	3	3	3	3	3	4	2	3	4	3	4	3	3	2	3	3	2	91
25	3	3	2	3	4	3	2	2	3	3	3	3	4	3	2	3	2	3	3	2	2	4	4	2	2	2	3	3	2	80
26	3	3	3	4	3	2	1	3	2	2	2	3	3	3	3	3	3	2	3	2	2	3	3	4	3	3	2	2	4	79

27	3	3	3	4	2	2	2	3	2	2	2	3	3	3	3	2	2	3	4	4	4	4	4	3	3	3	2	2	2	82
28	2	2	3	3	2	2	1	2	1	3	3	2	2	3	2	3	2	3	3	2	3	1	2	3	3	3	1	2	2	66
29	3	3	3	2	3	4	4	4	2	2	3	3	2	1	3	1	2	3	4	2	3	3	3	3	3	4	2	3	2	80
30	4	4	4	2	2	2	2	3	3	2	4	4	1	2	2	3	4	2	4	2	4	2	2	3	2	2	2	2	2	77
31	2	1	2	2	1	1	1	2	1	2	2	1	1	1	1	4	3	1	1	2	2	1	1	2	1	1	1	1	1	43
32	2	4	2	2	2	2	2	3	3	2	2	2	2	1	2	3	2	4	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	65
33	3	3	4	4	3	2	1	2	2	2	3	3	4	3	3	1	3	1	1	2	2	3	3	3	4	4	3	4	3	79
34	2	2	3	3	4	4	4	2	2	3	2	2	4	3	3	2	2	2	3	3	2	3	3	4	3	3	4	3	3	83
35	3	2	3	3	4	3	2	2	3	3	3	3	2	2	2	3	3	2	2	3	2	3	3	3	2	3	2	3	3	77
36	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	2	2	2	2	3	3	2	2	3	3	3	3	3	3	3	1	1	3	2	67
37	2	1	2	3	2	3	2	1	3	3	3	1	1	3	2	2	2	2	2	3	2	3	2	3	3	3	3	1	3	66
38	3	3	3	3	3	3	2	2	2	2	3	2	2	3	4	3	2	2	3	2	2	3	3	2	3	2	2	2	2	73
39	1	2	3	3	1	2	3	2	3	3	3	2	2	3	2	2	2	2	2	3	3	3	2	3	1	3	1	2	2	66
40	2	3	3	3	2	3	2	3	2	3	3	2	2	3	3	2	2	2	2	3	2	3	3	3	2	3	2	2	2	72
41	2	3	3	3	2	2	2	2	2	3	2	2	2	3	4	1	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	2	1	2	72
42	2	3	3	3	2	2	2	2	2	3	2	2	2	3	3	2	2	2	2	3	3	2	3	3	3	3	2	1	2	69
43	2	3	3	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	3	2	2	3	3	3	3	2	2	2	2	3	3	2	2	72
44	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	2	3	3	3	3	3	2	3	2	3	2	2	78
45	4	4	3	3	3	2	2	2	3	3	3	2	2	2	3	2	2	2	2	1	1	1	1	4	4	4	2	3	2	72
46	3	3	3	3	2	2	2	2	2	3	2	2	3	3	1	4	1	3	3	1	3	2	3	1	1	2	2	2	2	66
47	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	2	2	3	2	2	2	2	2	3	2	3	3	2	2	3	2	2	66
48	1	3	3	3	3	2	2	2	3	2	2	3	2	3	3	2	2	3	2	3	3	3	2	2	2	2	3	3	3	72
49	1	1	1	1	1	1	1	1	4	1	3	3	3	3	3	2	3	2	2	2	2	2	3	3	3	2	2	2	3	62
50	3	1	1	1	1	3	3	3	2	1	1	1	1	1	3	2	3	3	1	1	1	3	3	3	3	3	1	1	1	55
51	3	3	3	3	3	2	2	3	3	3	3	2	3	3	3	2	2	3	3	3	2	3	3	3	3	3	2	3	3	80
52	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	3	3	3	2	2	2	2	3	3	3	3	2	3	2	3	2	3	77
53	2	2	2	2	2	2	2	3	2	3	3	2	2	2	3	3	3	3	3	3	2	3	2	3	2	3	2	3	2	71
54	2	2	3	2	3	2	2	3	2	2	2	3	2	1	1	4	1	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	73
55	2	2	3	2	2	1	3	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	3	2	2	3	1	2	2	2	2	1	2	2	60
56	1	2	3	2	1	1	1	1	2	4	1	2	2	1	3	1	1	2	1	3	2	1	2	2	2	2	1	3	1	51
57	4	2	2	2	4	2	4	1	2	4	4	3	2	2	3	3	3	3	2	4	1	1	3	2	2	2	1	1	3	72
58	3	2	3	4	1	3	1	2	2	3	3	2	1	2	2	2	3	2	3	4	2	3	2	3	2	3	1	3	1	68

59	1	4	3	3	1	2	2	2	2	3	2	2	2	2	2	3	2	2	2	3	2	2	2	3	2	2	2	3	2	65
60	2	1	2	3	1	3	2	2	2	2	2	2	1	2	2	3	4	2	2	2	2	3	2	2	2	1	1	1	1	59
61	2	2	3	3	2	1	2	1	1	2	2	2	1	2	2	3	1	1	2	2	2	3	1	2	2	2	2	2	2	55
62	3	2	3	2	3	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	3	1	2	2	65
63	2	3	4	4	2	1	1	3	2	4	2	2	1	2	2	4	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	1	2	1	60
64	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	82
65	2	2	3	3	2	2	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	59
66	1	2	2	4	1	2	2	1	1	2	3	3	1	3	3	2	2	3	2	3	2	3	2	2	2	2	2	2	2	62
67	3	2	2	4	3	3	2	1	3	2	1	2	1	2	4	2	2	3	2	2	3	3	1	2	2	3	1	2	2	65
68	3	2	4	4	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	1	1	3	3	3	3	2	2	3	2	4	2	3	2	65
69	1	1	2	4	1	3	1	1	2	3	1	1	1	2	4	2	1	1	1	2	2	2	1	3	2	3	2	1	1	52
70	2	3	2	4	1	3	1	1	2	2	1	1	1	2	3	1	2	2	2	2	2	3	2	2	1	2	1	1	1	53
71	1	2	3	3	1	1	2	2	1	2	1	1	2	2	1	3	1	2	1	3	2	1	1	2	4	4	1	4	1	55
72	3	2	4	4	2	2	2	3	3	2	3	2	2	3	4	3	2	2	2	3	2	2	2	2	2	2	1	2	2	70
73	3	3	2	3	3	2	2	3	2	2	3	3	2	3	2	2	3	3	3	3	2	3	3	2	2	2	2	3	2	73
74	2	4	2	3	3	3	2	2	3	3	3	3	4	4	3	3	2	2	3	4	3	4	3	2	2	3	2	3	1	81
75	3	2	3	3	2	3	2	3	2	3	2	3	2	2	3	3	2	3	2	3	3	3	3	3	2	3	2	3	2	75
76	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	29
77	3	4	3	4	3	3	3	4	4	3	3	4	4	3	4	2	2	4	4	3	4	4	3	4	4	4	4	4	4	102
78	2	3	3	3	2	3	2	3	2	3	2	2	2	3	3	3	2	3	2	3	3	3	3	3	2	3	2	3	2	75

NO	Data Tabulasi Kecanduan <i>Game Online</i>																																					
	Butir item																																					
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	TOTAL		
1	3	3	3	3	2	2	3	3	3	4	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	4	4	4	3	2	3	3	3	2	1	3	3	3	3	3	3	4	105
2	3	3	3	2	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	3	3	3	3	3	101	
3	4	3	4	2	3	4	3	4	4	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	4	3	3	2	3	3	3	3	3	3	4	3	3	4	3	3	3	112	
4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	1	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	2	2	4	2	3	4	4	4	129		
5	3	2	4	3	3	3	3	2	4	2	3	3	3	2	2	3	3	3	3	2	2	3	3	2	3	3	3	2	2	3	2	3	3	4	3	97		
6	4	4	4	2	3	4	4	4	4	3	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	3	3	3	4	4	131		
7	4	4	4	4	4	2	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	2	4	4	3	3	4	3	3	3	4	4	4	3	4	3	3	4	4	4	119		
8	3	2	2	3	3	2	1	4	3	3	3	3	2	3	3	3	3	4	4	3	3	4	4	4	3	4	4	3	2	4	3	2	4	4	4	109		
9	3	4	3	3	3	3	2	1	4	4	2	4	4	3	3	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	2	4	1	3	3	4	4	117		
10	4	3	3	4	4	4	4	3	3	3	3	3	4	4	4	4	3	2	2	3	3	3	4	3	4	3	2	3	4	4	4	4	3	2	3	116		
11	4	4	3	4	4	2	3	4	4	4	4	4	4	4	4	2	2	4	4	4	2	2	4	3	3	4	4	4	2	4	2	4	4	4	4	122		
12	4	4	4	1	4	2	4	1	2	1	2	4	1	2	1	1	4	3	3	2	3	4	3	3	3	3	4	1	1	3	3	2	3	3	3	92		
13	4	4	4	4	4	4	1	3	2	3	2	3	2	4	4	2	2	4	4	4	2	4	3	3	2	3	4	3	2	4	3	3	4	4	2	110		
14	4	4	2	4	4	3	3	4	3	2	4	4	2	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	3	4	1	4	3	3	4	4	4	4	124		
15	4	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	2	4	3	4	3	4	3	3	3	3	3	4	4	3	2	3	4	3	4	3	4	122		
16	4	3	2	3	4	4	4	4	3	3	3	3	4	4	4	2	2	3	4	3	3	3	4	3	4	4	3	3	3	3	4	2	3	2	3	113		
17	4	4	4	2	4	2	2	1	1	1	4	4	4	4	2	4	4	4	2	1	4	4	1	3	2	2	4	2	2	4	4	3	3	4	3	103		
18	3	4	4	2	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	4	3	3	4	3	3	4	4	3	4	3	126			
19	4	4	4	2	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	2	3	4	4	3	2	2	4	4	3	4	3	4	3	3	3	4	2	2	120		
20	3	3	3	3	3	2	2	3	2	3	3	3	2	3	2	2	2	3	2	3	3	3	2	3	2	2	2	2	2	3	3	3	3	2	3	90		
21	4	4	3	4	2	4	4	3	4	4	4	4	4	3	2	3	3	4	4	4	4	4	3	3	3	3	2	3	4	3	2	4	3	4	4	120		
22	4	4	3	4	4	4	4	4	2	4	4	2	3	3	4	4	3	4	3	1	3	4	2	2	2	3	4	3	2	4	2	2	4	4	113			
23	2	2	2	4	4	2	2	3	2	3	4	2	3	3	4	2	3	4	3	1	3	2	2	3	2	3	4	2	2	4	3	3	3	3	3	97		
24	4	4	4	4	2	3	4	3	4	3	4	3	3	3	3	4	4	3	4	4	3	2	2	3	3	3	4	3	3	4	4	4	4	3	4	119		
25	4	3	3	4	4	2	2	3	3	4	4	3	3	3	4	3	2	3	3	2	3	3	3	3	2	3	3	2	2	4	3	2	3	4	2	104		
26	3	4	3	2	4	3	3	3	2	2	4	3	2	3	3	2	2	4	4	2	3	4	3	3	2	3	3	3	2	4	3	2	4	4	2	103		
27	4	4	3	4	4	4	3	3	2	3	4	2	3	3	4	2	2	4	4	2	2	4	3	3	3	4	4	3	2	4	3	3	4	4	3	113		
28	3	3	4	4	3	3	3	3	2	3	3	3	3	2	3	2	3	3	3	2	3	3	2	3	2	2	2	3	2	2	3	2	2	2	3	94		
29	4	4	4	4	3	4	3	3	3	2	3	3	3	2	2	3	3	3	4	3	3	4	4	3	4	4	4	3	3	3	4	4	3	3	4	116		

30	2	2	3	4	4	4	4	3	4	2	1	4	4	2	4	2	4	3	4	3	4	2	1	4	3	3	4	2	4	3	4	2	4	3	2	108	
31	4	2	2	2	4	4	4	2	3	1	4	1	3	3	2	3	2	4	4	4	3	4	3	2	1	2	4	3	3	3	4	2	4	3	2	102	
32	3	2	3	3	4	4	4	4	2	4	3	3	2	4	4	2	2	3	3	3	4	3	3	3	3	4	3	2	2	3	2	3	4	1	3	105	
33	4	4	4	3	4	4	3	4	4	3	4	3	2	2	4	4	4	3	3	3	4	3	4	3	2	4	4	4	3	3	3	3	4	3	3	119	
34	3	3	3	3	2	3	2	3	3	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	3	3	4	3	3	3	4	3	3	3	2	117	
35	3	2	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	2	2	3	3	3	3	4	1	3	3	3	2	3	2	4	2	2	3	3	3	96	
36	3	3	3	2	2	2	2	2	3	3	2	2	2	2	2	2	3	3	3	2	3	2	3	2	3	3	3	3	3	4	3	4	3	3	3	93	
37	3	3	3	4	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	4	3	3	4	3	3	3	3	3	4	4	3	3	4	2	3	110
38	3	3	3	3	3	3	2	2	2	3	3	2	2	3	2	2	2	3	2	2	3	3	2	3	2	2	2	3	2	3	2	2	2	3	2	86	
39	3	3	2	4	3	2	2	3	1	4	3	4	2	2	2	3	4	3	3	3	1	3	2	3	3	3	3	3	3	3	4	4	1	3	2	3	97
40	3	3	3	4	3	3	3	3	4	3	4	4	3	3	3	4	3	2	3	3	3	4	4	3	4	4	4	3	3	3	3	3	4	4	3	3	116
41	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	2	2	3	2	2	3	3	2	3	2	2	3	3	3	2	3	3	2	3	2	94	
42	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	2	2	3	2	2	3	3	2	3	2	2	2	3	2	3	3	2	2	2	2	91	
43	2	2	2	3	2	2	1	1	2	3	2	3	3	3	3	2	2	3	3	3	3	2	3	2	2	2	3	3	2	3	3	4	4	3	1	87	
44	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	2	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	2	3	2	3	2	3	3	100	
45	1	1	3	3	1	1	2	3	2	3	2	2	3	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	2	2	2	81	
46	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	3	3	3	3	3	3	3	3	3	1	3	3	3	3	3	3	3	81		
47	3	3	2	2	2	2	3	3	3	2	2	2	3	2	3	2	3	3	3	3	3	3	2	2	2	2	3	3	2	2	3	3	2	2	2	87	
48	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	2	2	2	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	3	3	3	3	2	3	2	3	83	
49	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	2	2	3	3	3	3	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	86	
50	1	1	1	1	3	3	1	1	3	1	1	1	3	3	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	2	2	2	2	2	2	65	
51	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	2	3	2	2	3	2	2	2	3	3	3	3	3	2	3	3	2	2	3	3	2	2	2	3	90
52	2	2	2	2	3	3	3	3	2	2	2	2	3	3	3	3	3	2	2	3	2	3	1	1	1	1	1	1	1	1	4	4	1	4	1	1	77
53	3	3	3	3	3	3	2	2	3	2	3	2	3	2	3	2	3	3	3	3	3	2	3	3	3	2	3	2	3	3	3	3	2	3	3	3	95
54	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	3	2	3	2	3	2	3	2	3	3	2	3	2	3	2	3	2	3	2	3	93	
55	3	2	3	3	2	3	2	3	2	2	3	2	2	2	2	2	3	3	3	2	3	3	2	3	2	2	3	2	2	3	3	3	3	3	2	2	87
56	2	1	1	3	1	1	1	3	1	1	2	2	2	1	1	1	3	2	1	1	3	1	1	3	1	2	2	1	1	1	3	1	2	1	4	58	
57	1	1	1	1	1	1	1	2	2	3	1	1	1	1	3	1	1	1	1	2	1	4	3	3	1	3	4	1	2	2	3	1	3	4	3	65	
58	3	2	3	4	3	2	3	3	3	4	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	2	3	2	3	3	3	2	3	3	2	3	3	2	99
59	2	2	2	3	2	3	3	3	2	2	2	3	2	2	2	2	3	3	2	2	3	2	2	3	2	2	2	2	2	3	3	2	2	3	2	82	
60	1	1	1	4	1	1	1	2	1	3	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	42	
61	3	2	1	4	2	2	2	3	1	3	3	2	1	1	2	3	1	4	3	2	2	3	1	3	1	2	3	3	2	3	1	1	3	3	1	77	

62	3	2	2	3	2	3	2	3	2	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	2	2	3	2	2	2	1	2	3	2	78		
63	2	2	2	2	2	2	2	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	2	3	2	70
64	4	4	4	4	4	4	4	3	3	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	136	
65	3	3	3	2	2	3	2	3	3	3	3	2	2	3	3	2	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	97		
66	3	2	2	3	3	2	2	4	2	3	4	2	2	3	3	2	4	3	3	2	4	2	1	4	2	2	3	2	2	4	4	2	2	4	4	96			
67	3	2	1	3	1	2	1	3	1	3	3	1	1	2	2	2	4	3	1	2	4	2	2	1	2	2	3	2	2	1	3	1	1	2	2	71			
68	3	2	3	4	1	3	4	2	2	4	2	2	2	1	3	3	4	4	2	2	4	3	1	4	1	2	3	3	2	2	3	2	2	4	2	91			
69	2	2	2	3	2	2	2	3	2	3	3	2	2	2	2	2	3	2	2	2	3	3	2	3	2	2	2	2	2	2	3	2	2	2	2	2	79		
70	2	1	2	3	1	2	1	2	1	2	2	3	1	1	1	1	1	1	1	1	3	2	1	3	1	1	2	2	1	1	3	1	1	1	1	54			
71	4	1	4	1	1	1	2	2	3	1	2	4	4	4	4	4	3	3	4	4	3	2	2	1	1	2	4	4	4	2	2	3	1	1	1	89			
72	2	2	2	3	2	3	2	2	3	3	2	2	2	2	2	3	3	3	2	3	3	3	2	3	2	2	3	4	2	3	3	2	2	4	4	90			
73	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	2	2	2	3	2	3	3	3	2	2	3	2	2	3	2	2	3	3	3	3	3	2	2	2	3	91			
74	4	4	3	3	4	3	1	3	3	4	4	4	4	4	4	3	3	4	4	4	3	3	2	3	3	3	4	4	4	4	3	3	4	3	4	120			
75	3	3	3	3	2	3	3	3	2	3	3	3	3	2	3	2	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	100			
76	3	3	2	4	2	1	1	1	1	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	47			
77	4	3	4	1	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	134			
78	2	2	2	3	2	2	2	2	2	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	2	3	2	2	2	2	3	3	2	77		

Validitas dan Reliabilitas Kecanduan *Game Online*

Tahap 1

Reliabilitas

Case Processing Summary

		N	%
Cases	Valid	78	100.0
	Excluded ^a	0	.0
	Total	78	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.959	35

Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
VAR00001	94.7308	375.394	.723	.957
VAR00002	95.0000	372.727	.722	.957
VAR00003	94.9615	376.453	.669	.957
VAR00004	94.7436	393.440	.158	.960
VAR00005	94.9615	373.752	.660	.957
VAR00006	94.9744	375.818	.661	.957
VAR00007	95.1538	375.612	.617	.958
VAR00008	94.9103	382.265	.527	.958

VAR00009	95.1795	374.149	.676	.957
VAR00010	94.8718	388.892	.298	.960
VAR00011	94.8846	373.818	.713	.957
VAR00012	95.0000	376.130	.694	.957
VAR00013	95.0769	374.747	.671	.957
VAR00014	95.0769	373.994	.704	.957
VAR00015	94.9744	372.882	.691	.957
VAR00016	95.1667	372.842	.703	.957
VAR00017	95.0000	380.104	.530	.958
VAR00018	94.7436	376.687	.717	.957
VAR00019	94.8846	370.155	.807	.956
VAR00020	95.0641	375.256	.658	.957
VAR00021	94.8333	384.816	.493	.958
VAR00022	94.8205	380.850	.570	.958
VAR00023	95.2308	376.647	.594	.958
VAR00024	94.8333	384.063	.533	.958
VAR00025	95.2051	374.061	.722	.957
VAR00026	95.0769	375.500	.751	.957
VAR00027	94.6795	377.857	.662	.957
VAR00028	95.1282	383.438	.497	.958
VAR00029	95.2692	380.095	.562	.958
VAR00030	94.7564	374.628	.719	.957
VAR00031	94.9103	387.252	.385	.959
VAR00032	95.2692	376.693	.666	.957
VAR00033	94.8205	373.370	.727	.957
VAR00034	94.9872	378.247	.542	.958
VAR00035	94.9744	377.038	.605	.958

Keterangan : __ Tidak Valid/Gugur

Tahap 2

Reliabilitas

Case Processing Summary

		N	%
Cases	Valid	78	100.0
	Excluded ^a	0	.0
	Total	78	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.960	34

Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
VAR00001	91.7051	369.405	.719	.959
VAR00002	91.9744	366.727	.719	.959
VAR00003	91.9359	370.139	.674	.959
VAR00004	91.9359	367.697	.659	.959
VAR00005	91.9487	369.764	.659	.959
VAR00006	92.1282	369.490	.617	.959
VAR00007	91.8846	376.259	.521	.960
VAR00008	92.1538	367.716	.685	.959
VAR00009	91.8462	383.197	.282	.961
VAR00010	91.8590	367.915	.706	.959
VAR00011	91.9744	370.025	.693	.959
VAR00012	92.0513	368.517	.674	.959
VAR00013	92.0513	367.608	.711	.959

VAR00014	91.9487	366.777	.691	.959
VAR00015	92.1410	366.746	.702	.959
VAR00016	91.9744	373.895	.531	.960
VAR00017	91.7179	370.621	.715	.959
VAR00018	91.8590	364.019	.809	.958
VAR00019	92.0385	368.973	.663	.959
VAR00020	91.8077	378.495	.497	.960
VAR00021	91.7949	374.555	.574	.960
VAR00022	92.2051	370.295	.600	.960
VAR00023	91.8077	377.950	.529	.960
VAR00024	92.1795	367.915	.723	.959
VAR00025	92.0513	369.400	.750	.959
VAR00026	91.6538	371.476	.669	.959
VAR00027	92.1026	377.132	.501	.960
VAR00028	92.2436	373.719	.568	.960
VAR00029	91.7308	368.485	.720	.959
VAR00030	91.8846	380.883	.390	.961
VAR00031	92.2436	370.550	.666	.959
VAR00032	91.7949	367.308	.725	.959
VAR00033	91.9615	372.115	.541	.960
VAR00034	91.9487	370.984	.602	.960

Keterangan :___ Tidak Valid/Gugur

Validitas dan Reliabilitas Perilaku Agresif

Tahap 1

Reliabilitas

Case Processing Summary

		N	%
Cases	Valid	78	100.0
	Excluded ^a	0	.0
	Total	78	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.902	29

Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
VAR00001	69.3077	130.631	.497	.899
VAR00002	69.0000	127.740	.578	.897
VAR00003	68.9103	133.849	.363	.901
VAR00004	68.7564	134.550	.268	.903
VAR00005	69.4744	125.603	.641	.895
VAR00006	69.3846	131.045	.481	.899
VAR00007	69.6923	132.735	.416	.900
VAR00008	69.3846	128.084	.626	.896

VAR00009	69.3590	129.194	.559	.897
VAR00010	69.2051	136.217	.211	.903
VAR00011	69.3462	131.346	.470	.899
VAR00012	69.2692	126.173	.740	.894
VAR00013	69.4487	126.173	.664	.895
VAR00014	69.1667	128.972	.609	.897
VAR00015	69.0256	133.168	.358	.901
VAR00016	69.2821	138.465	.048	.907
VAR00017	69.5513	135.731	.239	.903
VAR00018	69.2051	130.035	.518	.898
VAR00019	69.2821	128.153	.626	.896
VAR00020	69.1154	133.116	.369	.901
VAR00021	69.3077	134.268	.306	.902
VAR00022	69.0641	129.022	.531	.898
VAR00023	69.1923	128.521	.619	.896
VAR00024	69.1154	134.415	.330	.901
VAR00025	69.2564	131.700	.445	.900
VAR00026	69.1282	133.542	.343	.901
VAR00027	69.7051	130.418	.488	.899
VAR00028	69.3462	130.593	.479	.899
VAR00029	69.5385	128.408	.630	.896

Keterangan : __ Tidak Valid/Gugur

Tahap 2

Reliabilitas

Case Processing Summary

		N	%
Cases	Valid	78	100.0
	Excluded ^a	0	.0
	Total	78	100.0

a. Listwise deletion based on all variables in the procedure.

Reliability Statistics

Cronbach's Alpha	N of Items
.909	26

Item-Total Statistics

	Scale Mean if Item Deleted	Scale Variance if Item Deleted	Corrected Item-Total Correlation	Cronbach's Alpha if Item Deleted
VAR00001	62.1154	121.168	.484	.906
VAR00002	61.8077	118.313	.570	.905
VAR00003	61.7179	124.153	.356	.908
VAR00004	61.5641	124.665	.271	.910
VAR00005	62.2821	116.491	.621	.903
VAR00006	62.1923	121.300	.483	.906
VAR00007	62.5000	123.032	.412	.908
VAR00008	62.1923	118.651	.617	.904
VAR00009	62.1667	119.569	.559	.905
VAR00010	62.1538	122.106	.442	.907
VAR00011	62.0769	116.747	.735	.901
VAR00012	62.2564	116.505	.672	.902

VAR00013	61.9744	119.272	.614	.904
VAR00014	61.8333	123.076	.377	.908
VAR00015	62.0128	120.454	.513	.906
VAR00016	62.0897	118.446	.633	.903
VAR00017	61.9231	123.552	.356	.909
VAR00018	62.1154	124.493	.303	.909
VAR00019	61.8718	119.230	.540	.905
VAR00020	62.0000	119.065	.610	.904
VAR00021	61.9231	124.565	.332	.909
VAR00022	62.0641	121.619	.467	.907
VAR00023	61.9359	123.256	.373	.908
VAR00024	62.5128	120.305	.513	.906
VAR00025	62.1538	120.651	.494	.906
VAR00026	62.3462	118.567	.645	.903

Keterangan : __ Tidak Valid/ Gugur

Petunjuk penelitian

Berikut ini adalah sejumlah pernyataan dan pada setiap pernyataan terdapat empat pilihan jawaban. Berikan tanda (X) pada kotak pilihan yang anda anggap paling sesuai dengan keadaan yang sesungguhnya pada diri anda. Apabila anda ingin mengganti jawaban anda silahkan memberi tanda = pada jawaban yang salah, setelah itu silahkan memilih jawaban yang anda anggap benar.

Pilihan jawabannya adalah :

SS : Sangat Setuju

S : Setuju

TS : Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

Dalam skala ini idak ada jawaban yang salah, semua jawaban yang anda pilih adalah benar, asalkan anda menjawabnya dengan jujur. Kerahasiaan identitas dan jawaban anda dijamin oleh peneliti. Oleh karena itu, usahakan agar jangan sampai ada nomor yang terlewati untuk dijawab. Selanjutnya, kami mengucapkan terimakasih atas kerja sama, bantuan serta kesediaan anda untuk mengisi skala ini. Semoga anda dapat meraih cita-cita anda. Amin.

Contoh :

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Saya merasa pusing saat belum makan	SS	S	TS	STS

Selamat Mengerjakan dan Terimakasih

Surat Pernyataan

(Informed Consent)

Yang bertanda tangan dibawah ini, saya :

Nama :

Umur :

Dengan ini menyatakan bahwa saya telah mendapat penjelasan mengenai maksud pengumpulan data untuk penelitian yang dilakukan oleh saudari EISTAQIA AVINELDY L. MANGKUR, mahasiswa Universitas Setia Budi Surakarta, dengan judul penelitian : HUBUNGAN ANTARA KECANDUAN *GAME ONLINE* DENGAN PERILAKU AGRESIF PADA REMAJA di YOGYAKARTA. Untuk itu secara sukarela saya menyatakan bersedia menjadi responden penelitian tersebut dan akan menjawab pertanyaan dengan sejujurnya.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan dengan penuh kesadaran tanpa paksaan agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 2020

Responden

(_____)

Sebelum anda menjawab pertanyaan-pertanyaan ini, peneliti memohon supaya anda mengisi identitas diri anda dibawah ini :

Nama :

Umur :

Jenis Kelamin :

Lama bermain *game* :

Jenis Game yang dimainkan :

Skala Penelitian Agresivitas

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Beberapa orang menganggap saya orang yang pemarah				
2	Jika saya harus menggunakan kekerasan untuk membela hak-hak saya, saya akan lakukan.				
3	Ketika orang baik pada saya, saya ingin tahu apa yang mereka inginkan				
4	Saya memberitahu teman-teman secara terbuka ketika saya tidak setuju dengan mereka.				
5	Ketika saya menjadi sangat marah, saya akan merusak barang-barang disekitar saya				
6	Saya akan membantah orang yang tidak sependapat dengan saya				
7	Saya selalu berpikir negatif terhadap orang lain				
8	Terkadang saya tidak bisa mengendalikan diri untuk bertengkar dengan orang lain				
9	Saya adalah orang yang pemarah.				
11	Saya pernah mengancam orang yang saya kenal				
12	Saya tidak bisa mengontrol kemarahan saya				
13	Jika saya diprovokasi , maka saya akan memukul orang tersebut.				
14	Jika orang mengganggu saya, saya akan membentak orang tersebut.				
15	Saya orang yang mudah cemburu				
18	Saya punya masalah dengan mengontrol emosi saya				

19	Ketika saya frustrasi, maka saya akan menunjukkan amarah saya				
20	Terkadang saya merasakan orang lain menertawakan saya dibelakang				
21	Saya selalu berbeda pendapat dengan orang lain				
22	Jika seseorang memukul saya, saya akan memukul balik				
23	Ketika saya tersinggung emosi saya meledak-ledak				
24	Saya tahu orang lain menggunjing saya dibelakang				
25	Saya akan menendang orang yang jahil dengan saya				
26	saya mengetahui orang yang memfitnah saya dari belakang				
27	Jika orang tidak sependapat dengan saya maka saya akan memaksa untuk setuju				
28	Terkadang saya marah dengan alasan yang tidak jelas				
29	Dalam perkelahian saya lebih sering melakukannya dibanding orang lain.				

Skala Penelitian Kecanduan *Game Online*

No	Pernyataan	SS	S	TS	STS
1	Saya selalu ingin bermain <i>game</i> setiap hari				
2	Saya menghabiskan banyak waktu untuk bermain <i>game online</i> yang bertema kekerasan				
3	Saya merasa tidak nyaman ketika tidak bermain <i>game online</i>				
5	Saya sering bermain <i>game online</i> bertema kekerasan				
6	Saya mencoba berhenti bermain <i>game online</i> , namun gagal				
7	Terkadang saya mengabaikan kepentingan lain hanya untuk bermain <i>game online</i>				
8	Saya menghabiskan waktu luang untuk bermain <i>game online</i>				
9	Saya akan marah jika saya tidak dapat bermain <i>game online</i>				
10	Teman dan keluarga saya akan memarahi saya jika saya terlalu bermain <i>game</i>				
11	Saya bermain <i>game online</i> lebih dari waktu yang diperlukan				
12	Orang lain gagal mengurangi waktu bermain <i>game online</i> saya				
13	Jika saya tidak bisa bermain <i>game</i> , saya akan gelisah				

14	Saya merasa nyaman ketika bermain <i>game online</i> bertema kekerasan				
15	Ketika sudah bermain <i>game online</i> , saya tidak bisa mengendalikannya				
16	Saya tidak peduli dengan orang lain (teman dan keluarga) ketika sudah bermain <i>game online</i>				
17	Saya bermain <i>game online</i> untuk menghilangkan beban di dunia nyata				
18	Waktu tidur saya berkurang sejak bermain <i>game online</i>				
19	Saya tidak dapat mengurangi waktu saya dalam bermain <i>game online</i>				
20	Saya berbohong pada orang lain tentang lamanya saya bermain <i>game online</i>				
21	Saya sering bermain <i>game online</i> untuk melepaskan stres				
22	Saya tidak dapat menolak ajakan teman untuk bermain <i>game online</i>				
23	Saya tidak bisa berhenti bermain <i>game online</i> meskipun pada jam sekolah				
24	Ketika saya bosan, saya akan bermain <i>game online</i>				
25	Saya akan merasa gelisah jika dilarang bermain <i>game online</i>				
26	Saya tidak bisa menahan diri untuk bermain <i>game online</i> lagi jika teman masih bermain <i>game online</i>				
27	Saya akan marah jika diganggu saat				

	bermain <i>game online</i>				
28	Prestasi saya menurun sejak bermainn <i>game online</i>				
29	Saya tidak bisa memikirkan hal lain selain bermain <i>game online</i>				
30	Waktu bermain <i>game online</i> saya akan lama jika sudah bermain dengan teman				
31	Saya bermain untuk menenangkan diri ketika ada masalh				
32	Saya merasa cemas ketika <i>game</i> yang saya mainkan bukan bertema kekerasan				
33	Ketika tidak ada yang mengegur saya bisa bermain <i>game online</i> sepuasnya				
34	Saya akan memaki teman ketika bermain <i>game online</i>				
35	Saya merasa pengeluaran banyak ketika bermain <i>game online</i>				

NO	Data Tabulasi Perilaku Agresif																										
	Butir Item																										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	Total
1	2	3	3	2	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	2	3	3	3	2	2	2	3	3	69
2	3	3	3	2	3	3	2	3	3	3	3	4	3	2	3	3	2	3	3	3	2	3	2	3	2	3	72
3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	2	3	3	74
4	3	3	3	4	2	2	2	2	2	3	3	2	3	3	3	1	1	2	4	3	1	2	1	1	3	3	62
5	2	3	3	2	2	2	1	3	3	2	2	2	3	3	2	3	2	3	2	2	2	3	3	4	3	3	65
6	3	4	3	4	4	3	3	4	4	3	4	3	3	4	4	4	4	3	4	4	3	3	2	1	3	3	87
7	2	4	3	3	4	3	2	3	4	4	4	4	4	3	3	3	3	3	4	4	2	2	3	3	3	3	83
8	3	3	4	3	3	3	2	2	2	3	3	3	4	3	2	3	3	2	3	3	3	3	3	2	3	3	74
9	3	4	4	3	2	4	2	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	2	4	3	3	3	3	2	3	3	77
10	3	3	4	4	2	3	2	3	2	4	4	2	4	4	3	3	3	2	2	2	3	3	4	3	4	3	79
11	2	3	4	3	2	2	2	2	2	1	3	2	3	3	4	3	2	2	2	3	2	3	3	2	2	2	64
12	2	3	3	4	3	3	2	3	2	2	2	3	2	3	4	2	3	1	3	2	3	2	3	1	2	1	64
13	2	4	3	3	1	4	1	2	1	1	2	2	2	2	1	3	3	2	4	3	4	2	3	1	1	2	59
14	2	4	4	4	3	3	2	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	2	2	3	3	2	3	2	2	73
15	3	4	2	3	1	3	2	3	3	2	3	3	3	4	3	2	2	2	3	4	3	4	3	3	2	2	72
16	3	3	3	4	2	3	3	3	2	2	3	4	4	4	3	3	4	2	3	3	3	4	4	3	3	4	82
17	2	4	3	4	1	2	2	2	1	2	2	2	2	3	2	3	4	4	2	3	2	3	2	2	1	1	61
18	4	3	2	3	3	2	2	4	4	3	4	3	3	3	4	3	2	2	4	2	2	2	3	2	3	3	75
19	3	4	3	4	4	2	2	3	4	3	3	2	3	2	4	4	4	3	4	4	2	2	2	2	3	3	79
20	3	3	3	3	2	1	2	2	2	3	2	2	3	2	2	2	2	3	4	3	3	2	3	2	2	2	63
21	3	3	3	3	4	3	2	3	4	3	3	3	4	3	3	3	2	1	3	3	4	4	4	3	3	3	80

22	2	3	3	4	1	2	2	2	1	2	1	1	2	3	2	3	2	2	3	2	3	4	2	3	2	1	58
23	3	4	3	3	2	2	3	2	3	2	3	2	2	2	3	2	3	4	2	2	2	2	2	2	3	2	65
24	4	4	3	3	4	3	3	4	3	2	4	3	3	3	4	2	3	4	3	4	3	3	2	3	3	2	82
25	3	3	2	3	4	3	2	2	3	3	3	4	3	2	3	3	2	2	4	4	2	2	2	3	3	2	72
26	3	3	3	4	3	2	1	3	2	2	3	3	3	3	2	3	2	2	3	3	4	3	3	2	2	4	71
27	3	3	3	4	2	2	2	3	2	2	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	3	3	3	2	2	76
28	2	2	3	3	2	2	1	2	1	3	2	2	3	2	3	3	2	3	1	2	3	3	3	3	1	2	58
29	3	3	3	2	3	4	4	4	2	3	3	2	1	3	3	4	2	3	3	3	3	3	3	4	2	3	75
30	4	4	4	2	2	2	2	3	3	4	4	1	2	2	2	4	2	4	2	2	3	2	2	2	2	2	68
31	2	1	2	2	1	1	1	2	1	2	1	1	1	1	1	1	2	2	1	1	2	1	1	1	1	1	34
32	2	4	2	2	2	2	2	3	3	2	2	2	1	2	4	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	58
33	3	3	4	4	3	2	1	2	2	3	3	4	3	3	1	1	2	2	3	3	3	4	4	3	4	3	73
34	2	2	3	3	4	4	4	2	2	2	2	4	3	3	2	3	3	2	3	3	4	3	3	4	3	3	76
35	3	2	3	3	4	3	2	2	3	3	3	2	2	2	2	2	3	2	3	3	3	3	2	3	2	3	68
36	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	2	2	2	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	1	1	3	60
37	2	1	2	3	2	3	2	1	3	3	1	1	3	2	2	2	3	2	3	2	3	3	3	3	3	1	59
38	3	3	3	3	3	3	2	2	2	3	2	2	3	4	2	3	2	2	3	3	2	3	2	2	2	2	66
39	1	2	3	3	1	2	3	2	3	3	2	2	3	2	2	2	3	3	3	2	3	1	3	1	2	2	59
40	2	3	3	3	2	3	2	3	2	3	2	2	3	3	2	2	3	2	3	3	3	3	2	3	2	2	65
41	2	3	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	3	4	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	2	1	65
42	2	3	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	2	2	3	3	2	3	3	3	3	3	2	1	62
43	2	3	3	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	2	2	3	3	2	2	65
44	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	3	3	3	3	3	3	2	3	2	3	2	71
45	4	4	3	3	3	2	2	2	3	3	2	2	2	3	2	2	1	1	1	1	4	4	4	2	3	2	65
46	3	3	3	3	2	2	2	2	2	2	2	3	3	1	3	3	1	3	2	3	1	1	2	2	2	2	58
47	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	2	2	3	2	2	2	3	2	3	3	2	2	3	2	2	59

48	1	3	3	3	3	2	2	2	3	2	3	2	3	3	3	2	3	3	3	2	2	2	2	3	3	3	66
49	1	1	1	1	1	1	1	1	4	3	3	3	3	3	2	2	2	2	3	3	3	2	2	2	3	3	56
50	3	1	1	1	1	3	3	3	2	1	1	1	1	3	3	1	1	1	3	3	3	3	3	1	1	1	49
51	3	3	3	3	3	2	2	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	2	3	3	73
52	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	3	3	3	2	2	3	3	3	3	2	3	2	3	2	3	71
53	2	2	2	2	2	2	2	3	2	3	2	2	2	3	3	3	3	2	3	2	3	2	3	2	3	2	62
54	2	2	3	2	3	2	2	3	2	2	3	2	1	1	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	66
55	2	2	3	2	2	1	3	2	2	2	2	2	2	2	3	2	2	3	1	2	2	2	2	1	2	2	53
56	1	2	3	2	1	1	1	1	2	1	2	2	1	3	2	1	3	2	1	2	2	2	2	1	3	1	45
57	4	2	2	2	4	2	4	1	2	4	3	2	2	3	3	2	4	1	1	3	2	2	2	1	1	3	62
58	3	2	3	4	1	3	1	2	2	3	2	1	2	2	2	3	4	2	3	2	3	2	3	1	3	1	60
59	1	4	3	3	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	2	2	3	2	2	2	3	2	57
60	2	1	2	3	1	3	2	2	2	2	2	1	2	3	2	2	3	2	2	2	3	2	2	1	1	1	51
61	2	2	3	3	2	1	2	1	1	2	2	1	2	2	1	2	2	2	3	1	2	2	2	2	2	2	49
62	3	2	3	2	3	2	2	2	2	2	2	3	3	3	2	2	2	2	2	2	3	2	3	1	2	2	59
63	2	3	4	4	2	1	1	3	2	2	2	1	2	2	1	1	2	2	2	2	2	2	2	1	2	1	51
64	2	2	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	3	3	74
65	2	2	3	3	2	2	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	53
66	1	2	2	4	1	2	2	1	1	3	3	1	3	3	3	2	3	2	3	2	2	2	2	2	2	2	56
67	3	2	2	4	3	3	2	1	3	1	2	1	2	4	3	2	2	3	3	1	2	2	3	1	2	2	59
68	3	2	4	4	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	2	2	3	2	4	2	3	2	61
69	1	1	2	4	1	3	1	1	2	1	1	1	2	4	1	1	2	2	2	1	3	2	3	2	1	1	46
70	2	3	2	4	1	3	1	1	2	1	1	1	2	3	2	2	2	2	3	2	2	1	2	1	1	1	48
71	1	2	3	3	1	1	2	2	1	1	1	2	2	1	2	1	3	2	1	1	2	4	4	1	4	1	49
72	3	2	4	4	2	2	2	3	3	3	2	2	3	4	2	2	3	2	2	2	2	2	2	1	2	2	63
73	3	3	2	3	3	2	2	3	2	3	3	2	3	2	3	3	3	2	3	3	2	2	2	2	3	2	66

74	2	4	2	3	3	3	2	2	3	3	3	4	4	3	2	3	4	3	4	3	2	2	3	2	3	1	73
75	3	2	3	3	2	3	2	3	2	2	3	2	2	3	3	2	3	3	3	3	3	2	3	2	3	2	67
76	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	26
77	3	4	3	4	3	3	3	4	4	3	4	4	3	4	4	4	3	4	4	3	4	4	4	4	4	4	95
78	2	3	3	3	2	3	2	3	2	2	2	2	3	3	3	2	3	3	3	3	3	2	3	2	3	2	67

	Data Tabulasi Kecanduan <i>Game Online</i>																																			
	Butir item																																			
NO	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	Total	
1	3	3	3	2	2	3	3	3	4	3	3	3	3	3	4	3	3	3	4	4	4	3	2	3	3	3	2	1	3	3	3	3	3	4	102	
2	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	2	3	3	3	3	2	3	3	3	3	3	3	3	3	3	2	2	3	3	3	99		
3	4	3	4	3	4	3	4	4	3	3	3	3	3	4	3	3	3	3	4	3	3	2	3	3	3	3	3	3	4	3	3	4	3	3	110	
4	4	4	4	4	4	4	4	4	1	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	2	2	4	2	3	4	4	4	125	
5	3	2	4	3	3	3	2	4	2	3	3	3	2	2	3	3	3	3	2	2	3	3	2	3	3	3	2	2	3	2	3	3	4	3	94	
6	4	4	4	3	4	4	4	4	3	4	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	3	3	3	4	4	129	
7	4	4	4	4	2	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	2	4	4	3	3	4	3	3	3	3	4	4	4	3	4	3	3	4	4	115	
8	3	2	2	3	2	1	4	3	3	3	3	2	3	3	3	3	4	4	3	3	4	4	4	3	4	4	3	2	4	3	2	4	4	4	106	
9	3	4	3	3	3	2	1	4	4	2	4	4	3	3	4	4	3	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	2	4	1	3	3	4	4	114	
10	4	3	3	4	4	4	3	3	3	3	3	4	4	4	4	3	2	2	3	3	3	4	3	4	3	2	3	4	4	4	4	3	2	3	112	
11	4	4	3	4	2	3	4	4	4	4	4	4	4	4	2	2	4	4	4	2	2	4	3	3	4	4	4	2	4	2	4	4	4	4	118	
12	4	4	4	4	2	4	1	2	1	2	4	1	2	1	1	4	3	3	2	3	4	3	3	3	3	3	4	1	1	3	3	2	3	3	3	91
13	4	4	4	4	4	1	3	2	3	2	3	2	4	4	2	2	4	4	4	2	4	3	3	2	3	4	3	2	4	3	3	4	4	2	106	
14	4	4	2	4	3	3	4	3	2	4	4	2	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	3	4	1	4	3	3	4	4	4	4	120	
15	4	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	2	4	3	4	3	4	3	3	3	3	3	4	4	3	2	3	4	3	4	3	4	118	
16	4	3	2	4	4	4	4	3	3	3	3	4	4	4	2	2	3	4	3	3	3	4	3	4	4	3	3	3	3	4	2	3	2	3	110	
17	4	4	4	4	2	2	1	1	1	4	4	4	4	2	4	4	4	2	1	4	4	1	3	2	2	4	2	2	4	4	3	3	4	3	101	
18	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	3	3	3	3	4	3	3	4	3	3	4	4	3	4	3	3	124	
19	4	4	4	4	4	4	4	4	3	4	4	4	4	4	4	2	3	4	4	3	2	2	4	4	3	4	3	4	3	3	3	4	2	2	118	
20	3	3	3	3	2	2	3	2	3	3	3	2	3	2	2	2	3	2	3	3	3	2	3	2	2	2	2	2	3	3	3	3	2	3	87	
21	4	4	3	2	4	4	3	4	4	4	4	4	3	2	3	3	4	4	4	4	4	3	3	3	3	2	3	4	3	2	4	3	4	4	116	
22	4	4	3	4	4	4	4	2	4	4	2	3	3	4	4	3	4	3	1	3	4	2	2	2	3	4	3	2	4	2	2	4	4	4	109	
23	2	2	2	4	2	2	3	2	3	4	2	3	3	4	2	3	4	3	1	3	2	2	3	2	3	4	2	2	4	3	3	3	3	3	93	

1. Uji Deskripsi

Descriptive Statistics					
	N	Minimum	Maximum	Mean	Std. Deviation
kgo	78	38	133	94.74	19.835
pa	78	26	95	64.55	11.407
Valid N (listwise)	78				

2. Uji Asumsi

a. Uji Normalitas

One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test			
		kgo	pa
N		78	78
Normal Parameters ^{a,b}	Mean	94.74	64.55
	Std. Deviation	19.835	11.407
Most Extreme Differences	Absolute	.066	.091
	Positive	.044	.052
	Negative	-.066	-.091
Test Statistic		.066	.091
Asymp. Sig. (2-tailed) ^c		.200 ^d	.179
Monte Carlo Sig. (2-tailed) ^e	Sig.	.539	.115
	99% Confidence Interval	Lower Bound	.526
		Upper Bound	.552

a. Test distribution is Normal.

b. Calculated from data.

c. Lilliefors Significance Correction.

d. This is a lower bound of the true significance.

e. Lilliefors' method based on 10000 Monte Carlo samples with starting seed 957002199.

B. Uji Linearitas

Case Processing Summary

	Included		Cases Excluded		Total	
	N	Percent	N	Percent	N	Percent
Perilaku Agresif * KGO	78	100.0%	0	0.0%	78	100.0%

ANOVA Table

			Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
Perilaku Agresif * KGO	Between Groups	(Combined)	8597.128	45	191.047	4.299	.000
		Linearity	5235.522	1	5235.522	117.804	.000
		Deviation from Linearity	3361.606	44	76.400	1.719	.056
	Within Groups		1422.167	32	44.443		
	Total		10019.295	77			

Measures of Association

	R	R Squared	Eta	Eta Squared
Perilaku Agresif * KGO	.723	.523	.926	.858

1. Uji Hipotesis

Correlations

		kgo	pa
kgo	Pearson Correlation	1	.723**
	Sig. (2-tailed)		.000
	N	78	78
pa	Pearson Correlation	.723**	1
	Sig. (2-tailed)	.000	
	N	78	78

** . Correlation is significant at the 0.01 level (2-tailed).

2. Analisis Tambahan

T-Test

Group Statistics

	Jenis Kelamin	N	Mean	Std. Deviation	Std. Error Mean
Perilaku Agresif	Laki-laki	55	66.3636	12.06520	1.62687
	Perempuan	23	60.2174	8.38265	1.74790
Kecanduan Game Online	Laki-laki	55	98.7818	18.83819	2.54014
	Perempuan	23	85.0870	19.17601	3.99847

Independent Samples Test

		Levene's Test for Equality of Variances		t-test for Equality of Means						
		F	Sig.	t	df	Sig. (2- tailed)	Mean Differenc e	Std. Error Differen ce	95% Confidence Interval of the Difference	
									Lower	Upper
Perilaku Agresif	Equal variances assumed	1.835	.180	2.225	76	.029	6.14625	2.76257	.64412	11.64837
	Equal variances not assumed			2.574	58.685	.013	6.14625	2.38786	1.36761	10.92488
Kecanduan Game Online	Equal variances assumed	.228	.635	2.912	76	.005	13.69486	4.70223	4.32955	23.06017
	Equal variances not assumed			2.891	40.644	.006	13.69486	4.73710	4.12555	23.26418

SURAT IJIN PENELITIAN



Nomor : 322/H6-4e/17.05.2020
 Hal : Permohonan Ijin Penelitian
 Kepada Yth. : Kepala Pimpinan Game Center
 Di Tempat

Dengan hormat,

Bersama Surat ini kami mohon bantuannya untuk memberikan ijin penelitian bagi mahasiswa Fakultas Psikologi Universitas Setia Budi :

NO	NAMA	NIM
1	EISTAQIA AVINELDY L. MANGKUR	12130174K

untuk mengadakan ijin Penelitian Ilmiah pada tanggal 20 Mei – 8 Agustus 2020 dilaksanakan dalam rangka menyusun skripsi yang merupakan syarat tugas akhir menempuh jenjang pendidikan program studi S-1 Psikologi di Universitas Setia Budi yang berjudul : Hubungan Antara Kecanduan Game Online dengan Prilaku Agresif terhadap Remaja di Yogyakarta

Demikian permohonan kami, atas kerjasamanya kami sampaikan terima kasih

Surakarta, 17 Mei 2020

An. Dekan,
 Sekretaris Fakultas



Patria Mukti, S.Psi., M.Si.



Jl. Let. Jend. Sutoyo – Solo 57127 Telp. 0271-852518, Fax. 0271-853275
 Homepage : www.setiabudi.ac.id, e-mail : usbsolo@yahoo.com